

회원용

스마트구몬N

사용 매뉴얼



학습앱

유니버스앱

(K펜 / S펜 / PAPER+)

KYO
WON 교원구몬

목차

Chapter 01 ○ 시작하기

1. APP 설치하기	3
2. 가입하기	4

Chapter 02 ○ 스마트구몬N 학습앱(K펜 / S펜)

1. 살펴보기	6
2. 학습하기	7
3. 활용하기	11

Chapter 03 ○ 스마트구몬N 학습앱(PAPER+)

1. 살펴보기	16
2. 학습하기	18
※ 3. 활용하기는 K펜/S펜 유형(11쪽)을 참고해 주세요.	

Chapter 04 ○ 스마트구몬N 유니버스앱

1. 살펴보기	23
2. 사용하기	24
3. 활용하기	33

Chapter 01

시작하기

시작하기

1. APP 설치하기

메인 APP



스마트구몬N 학습



스마트구몬N 유니버스



스마트구몬N 라이브러리

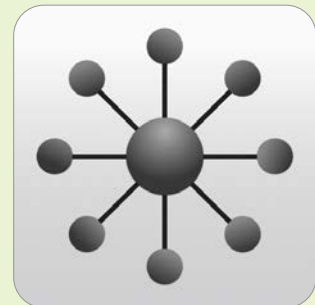
부가 APP



스마트 동식물백과



생생 실험 영상



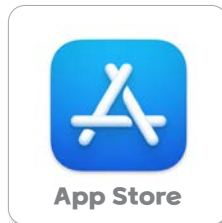
펜게이트웨이

* 과학 과목을 학습하는 회원들만 사용할 수 있어요. * 학습앱 설치 시 자동으로 설치돼요.

Android



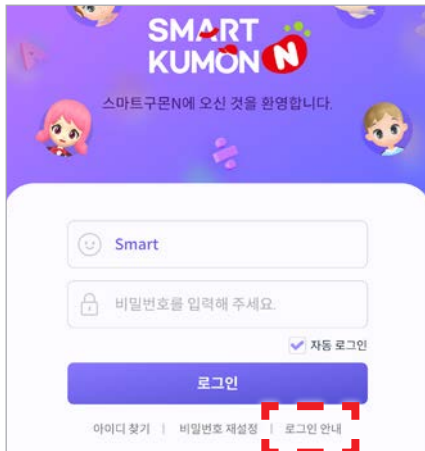
iOS



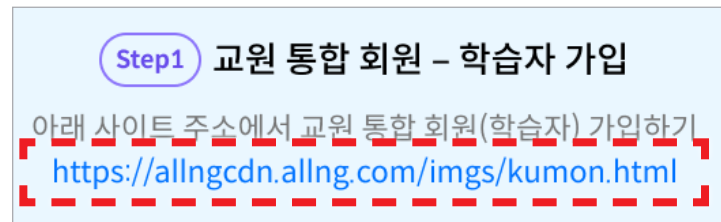
단말기에 해당하는 운영체제의 스토어에서 회원용 메인 APP과 부가 APP을 검색하여 다운로드 해 주세요.

- **Android의 경우** 회원용 APP을 이용하려면 접근 권한이 필요해요. [확인] 및 [허용] 버튼을 눌러 실행해 주세요.
- PAPER+ 회원용 APP(학습앱, 유니버스앱, 라이브러리앱)은 모바일에서도 사용이 가능해요.
- 스마트구몬N 라이브러리앱의 자세한 내용은 앱 내의 튜토리얼을 확인해 주세요.

2. 가입하기



1. 로그인 안내를 눌러 주세요.



2. 아래 사이트 주소를 길게 눌러 복사한 후,
인터넷 주소창에 붙여넣기 하여 이동해 주세요.



3. [학습자 가입]을 눌러 주세요.



4. 약관 동의가 필요해요.
[동의함]을 누르고 다음 버튼을 눌러 주세요.



5. 학습자 정보(이름, 생년월일, 성별)를
입력해 주세요.



6. 본인 인증을 진행해 주세요.
18세 미만의 경우, 법정 보호자
휴대폰으로 인증해 주세요.



7. 사용할 아이디와 비밀번호를 입력하면
가입이 완료됩니다.



* 가장 먼저 로그인한 앱에서 최초 1회
회원코드(47코드) 인증이 필요해요.

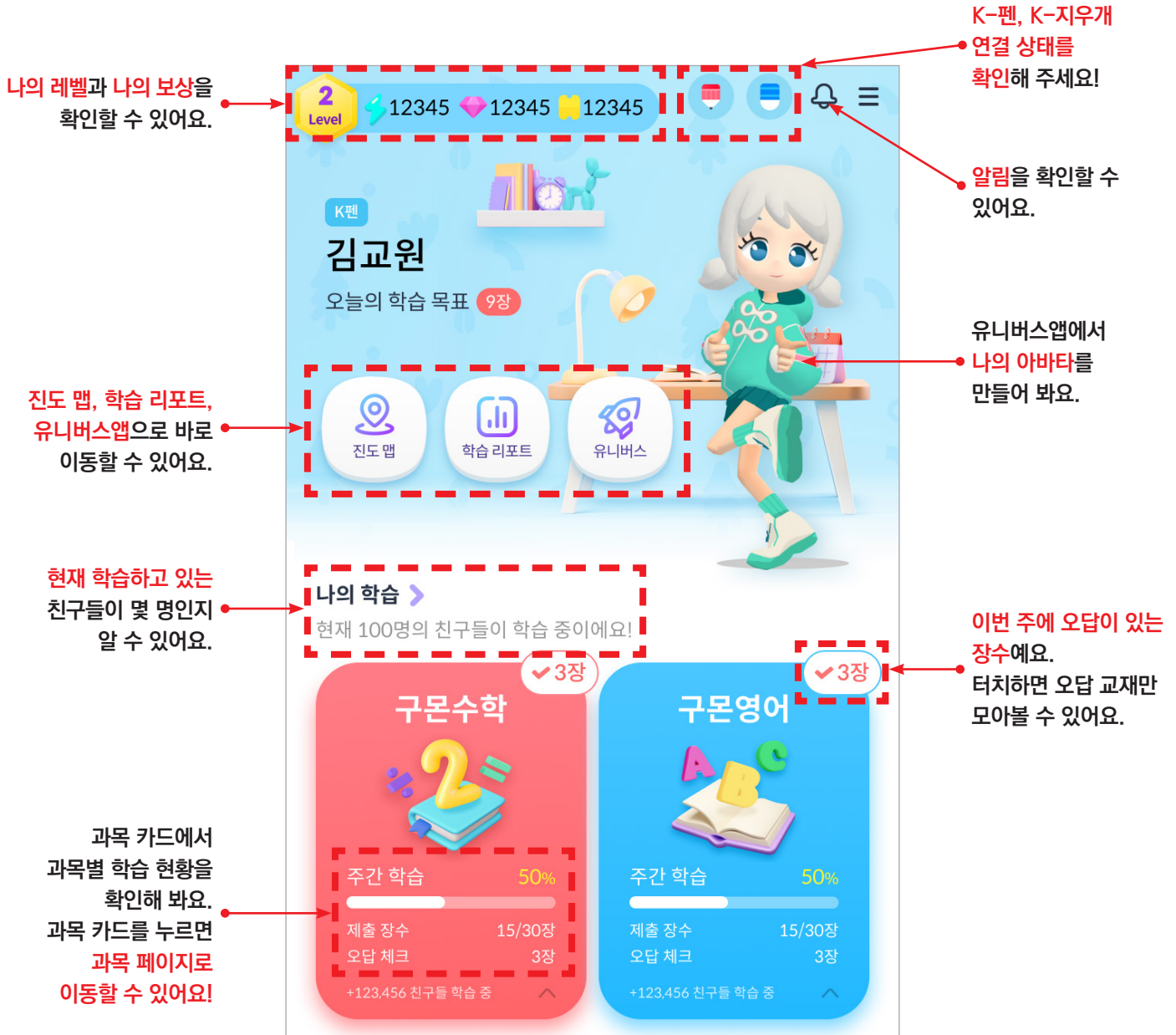
Chapter 02

스마트구콘N 학습앱 (K펜 / S펜)

Chapter 02

스마트구몬N 학습앱 K펜 / S펜

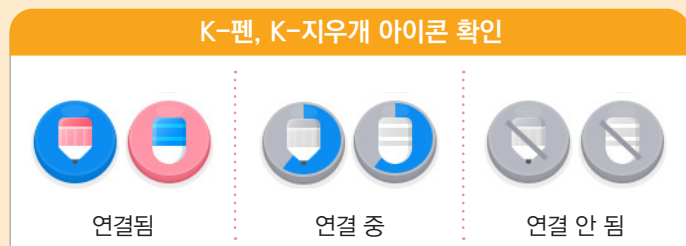
1. 살펴보기



※ K-펜, K-지우개 연결 상태가 궁금해요!



블루투스 연결이 완료되면,
흰색 또는 하늘색 불빛으로 켜져 있어요.



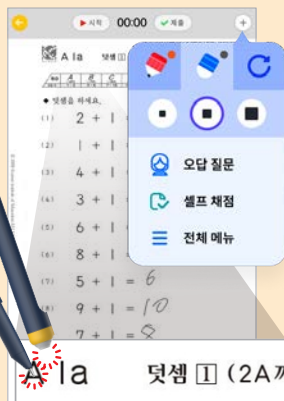
[연결 안 됨] 상태일 때는 K-펜, K-지우개 아이콘을 눌러
[연결 중] 상태로 만든 후, 다시 연결을 시도해 주세요.

2. 학습하기

교재 풀이 방법

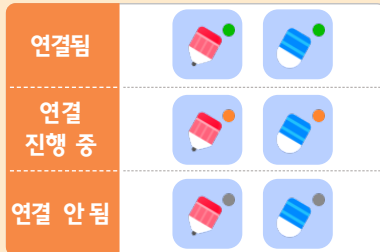
• [시작] 버튼 → [교재 풀이] → [제출] 버튼 순으로 학습해요.

K-펜 학습 유형



더보기 버튼 을 눌러 확인해 보세요.

① K-펜, K-지우개 블루투스 연결 상태를 확인해 주세요.



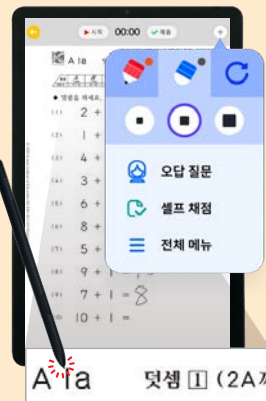
K-펜, K-지우개로 종이 교재의 교재 단계, 번호를 터치하여 학습을 시작해 주세요.

② 전체 삭제 버튼 을 누르면 필기가 모두 사라져요.

※ 채점 이후에는 전체 삭제를 할 수 없어요.

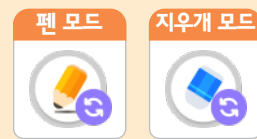
③ 펜, 지우개 버튼을 누르면 3단계로 굵기를 조절할 수 있어요.

S펜 학습 유형



S펜으로 학습한다면 태블릿 화면의 교재 단계, 번호를 터치하여 학습을 시작해 주세요.

애플 펜슬로 학습한다면 태블릿 화면 상단의 펜/지우개 전환 버튼을 눌러 모드를 선택해요.



- 태블릿 화면의 [시작], [제출] 버튼을 직접 손가락으로도 터치할 수도 있어요.
- 교재는 a면, b면 각각 제출해야 해요.
- 교재를 [제출]한 후, 1시간 동안은 다시 풀 수 있어요. 1시간 후에 채점이 시작돼요!

1) 이전 학습 확인하기

틀린 문제가 있다면 오답 정정을 통해 문제를 다시 풀어 보세요!

① 오답 교재 고치기

틀린 문제는 로 표시돼요.



틀린 문제를 다시 고치면 파란색으로 글씨가 써져요.

② 오답질문방

틀린 문제 중 모르는 문제는 오답질문방 화상 선생님에게 질문해 보세요. 오답질문방은 평일 오후 3시~10시, 주 5회 이용할 수 있어요.



※ 선생님에게 오답을 질문하는 동안에는 K-펜, K-지우개 / S펜으로 교재를 풀 수 없어요. 태블릿 화면을 터치하여 손가락으로 글씨를 쓸 수 있어요.

2) 오늘 교재 풀기



① 교재 풀이 시간

00:00

[시작]을 눌러 교재 풀이가 시작되면 태블릿에 자동으로 풀이 시간이 체크돼요. 교재 풀이 시간은 1장 단위로 기록돼요.

※ [설정]에서 교재 풀이 시간 표시를 가릴 수 있어요.

② 녹음 영어, 국어, 일어, 중국어 과목은 녹음을 할 수 있어요.



※ 녹음은 한 페이지당 5회까지 가능하며, 가장 마지막에 녹음한 내용만 들어볼 수 있어요. 녹음 내용은 지난 주, 이번 주 2주 동안 저장돼요.



※ 체크박스에 ☒ 후 '선택 재생'을 눌러 녹음을 들어보세요.

③ 듣기 영어, 일어, 중국어는 음원 듣기를 할 수 있어요.



K-지우개로 종이 교재를 터치하여 음원을 들어보세요.



S펜은 지우개 버튼을 누른 상태로 태블릿을 터치하여 음원을 들을 수 있어요.

④ 생생! 실험 영상



구몬과학 A~F단계에서는 생생! 실험 영상 아이콘을 눌러 과학 실험 영상을 볼 수 있어요.

④ 복진도 팝업

지난 주, 이번 주, 다음 주에 같은 교재가 있을 때 나타나는 화면이에요.

학습 주차와 날짜를 확인하고, 태블릿 화면에서 공부할 교재를 직접 선택해 주세요.

※ 전환 버튼 관련 상세 내용 5p 상단 참고



3) 학습 현황 확인하기

과목 카드를 눌러 과목 페이지에서 학습 목표와 진도, 제출, 채점 결과를 확인해 보세요.

오답 체크 교재가 있을 때 나타나요.



① 이번 주 교재

오늘의 목표 장수와 과목별 학습 현황을 확인하고 매주 학습 내역을 점검해 보세요.

※ 이번 주 교재가 없다면 구몬 선생님에게 교재 확정을 요청해 주세요!

② 학습 상태 아이콘

- a면 제출** a면 또는 b면만 [제출]한 상태예요.
교재를 [시작]하여 풀이한 후 [제출]해 주세요.
- b면 제출**
- 제출** 제출한 교재예요.
다음날 오후 3시 이후 채점 결과를 확인할 수 있어요.
- 채점 선생님 글씨 칭찬 스티커예요.**
- 오답 체크** 틀린 문제가 있는 교재예요.
틀린 문제를 다시 풀어 [제출]해 보세요.
- 오답 제출** 틀린 문제를 고친 교재예요.
구몬 선생님이 고친 문제를 확인해 줄 거예요.
- 100** 만점을 받은 교재예요.
100점을 받아 학습이 완료되었어요.

※ 화면을 위에서 아래로 당기면 과목 페이지가 새로고침 돼요.

③ 학습 형태 아이콘

월 이번 주 교재

제출

A(1) 수업 교재

월 다음 주 교재

오답 체크

A(2) 셀프 채점

화

100

A(3) 수업 교재

수업 교재

구몬 선생님 방문일에 함께 풀이한 교재예요.

셀프 채점

문제를 풀고 난 뒤, 직접 채점할 수 있는 교재예요.
(구몬 선생님이 미리 지정한 교재만 셀프 채점이 가능해요.)

선생님이 정해 주신 학습 요일을 볼 수 있어요.

4) 셀프 채점

문제를 풀고 난 뒤, 직접 교재를 채점할 수 있어요. 스스로 채점이 어렵다면 학부모님이 채점 가능해요.



① 셀프 채점 교재

과목 페이지에서 **[셀프 채점]**할 수 있는 교재를 확인해요.



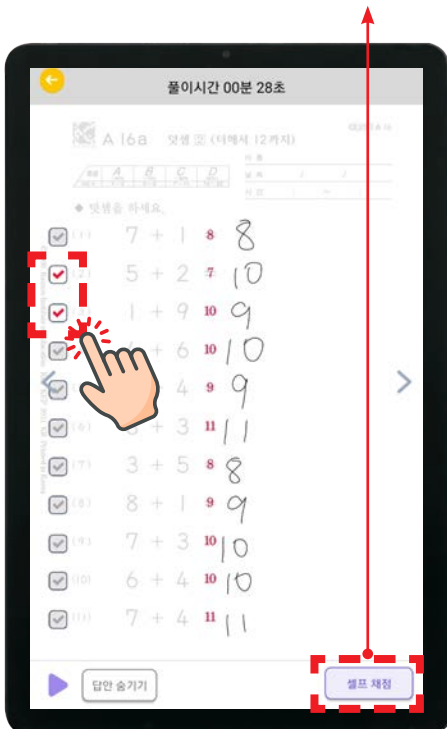
② 셀프 채점 버튼

셀프 채점이 표시된 교재를 풀고 제출하면 **더보기 버튼 (+)** 안에 **[셀프 채점]** 버튼이 나타나요. 최초 1회 비밀번호 설정이 필요해요. 비밀번호를 눌러 셀프 채점을 시작해 보세요. 비밀번호를 잊었다면, **학습 계약 시 입력한 학부모 (학습 계약자)의 휴대폰 번호 인증 후** 다시 설정할 수 있어요.



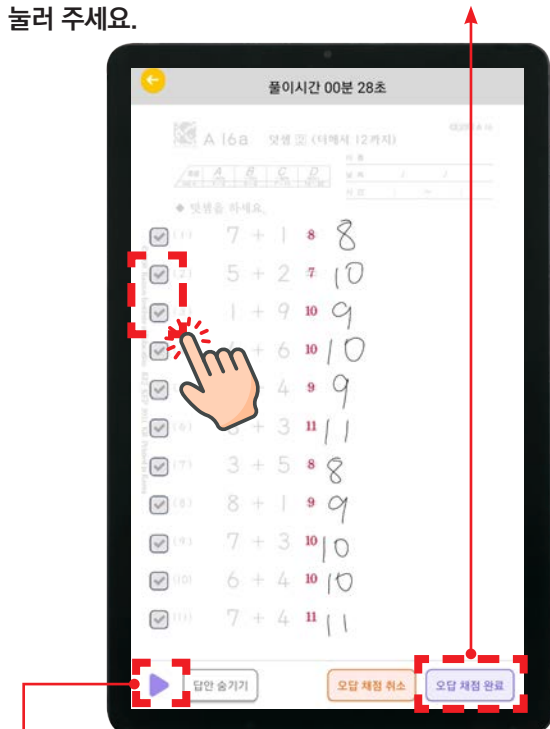
③ 채점

풀이한 내용과 정답을 비교하여 채점해요. 틀린 문제가 있다면 **체크 박스**를 눌러 **오답**을 체크해 주세요. 체크 박스를 누르지 않고 **[셀프 채점]**을 누르면 만점으로 채점돼요.



④ 오답 채점

틀린 문제를 고쳤다면 **[오답 채점]**을 눌러 다시 채점해 보세요. 풀이한 내용이 정답과 맞다면 **체크 박스**를 눌러 **체크** 표시를 해제해 주세요. 오답 채점이 완료되었다면 **[오답 채점 완료]**를 눌러 주세요.



⑤ 재생 버튼

[재생] 버튼을 누르면 교재 풀이 과정을 **다시** 볼 수 있어요.

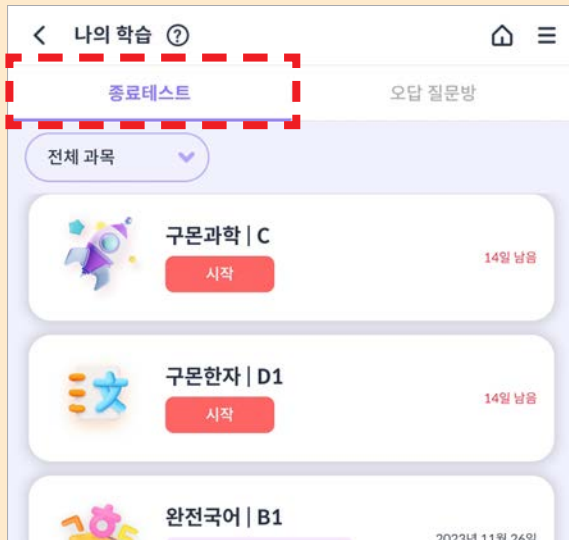
3. 활용하기

1) 나의 학습

종료테스트와 오답질문방 사용 현황을 확인할 수 있어요.

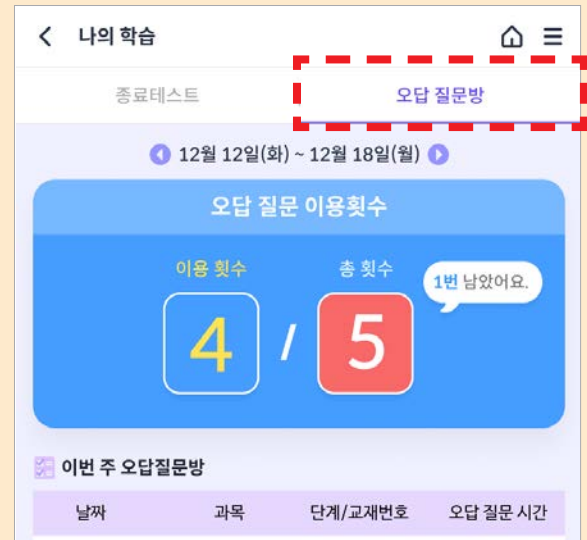
① 종료테스트

지급된 종료테스트를 풀이하고 채점 결과를 확인할 수 있어요.



② 오답질문방

남은 오답질문 횟수와 이번 주 질문 현황을 확인할 수 있어요.



2) 진도 맵

현재 학습 지점을 확인하고 1개월 목표를 세워 달성해 보세요.



시작 지점



현재 학습 시점



1개월 목표 지점



① 1개월 목표 세우기



1개월 목표 설정
진도 맵에서 1개월 목표를 선택해 보세요.
1개월 후, 나의 구몬수학 목표는 6A71~6A80 입니다.

저장

② 교재 내용 보기



교재 번호를 누르면
단원명, 교재 내용,
표준 완성 시간을 확
인할 수 있어요.

3) 캘린더

과목별 오늘의 학습 목표를 확인하고 나만의 일정을 관리해 보세요.

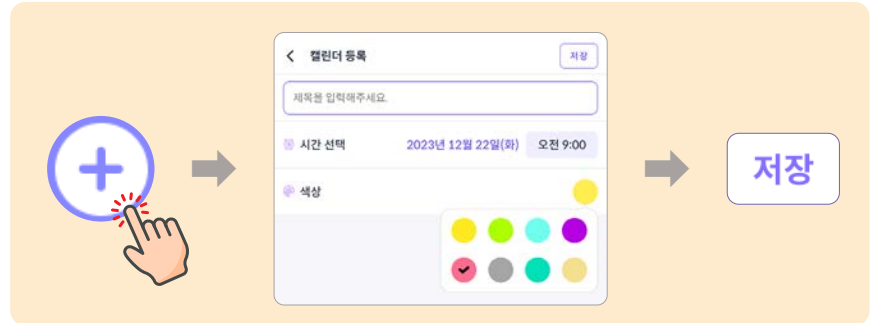


① 오늘의 학습 목표

구몬 선생님이 세워 준 과목별 오늘의 학습 목표를 확인하고 달성해 보세요.

② 일정 등록

[+] 버튼을 눌러 나만의 일정을 등록해 보세요.



4) 학습 리포트

지난주 학습 결과와 최근 4주 학습 결과를 확인할 수 있어요.



① 지난주 학습 결과

지난주 과목별 학습 현황과 보상(번개, 보석) 획득 내역을 확인할 수 있어요.



② 4주 학습 결과

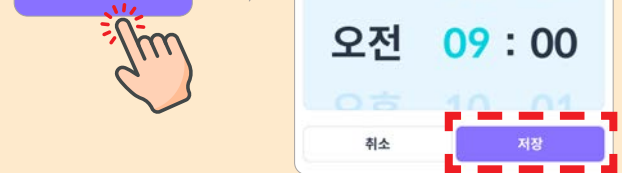
최근 4주간의 과목별 제출 현황과 구몬 타임 추천 시간을 확인할 수 있어요.

5) 시간 관리

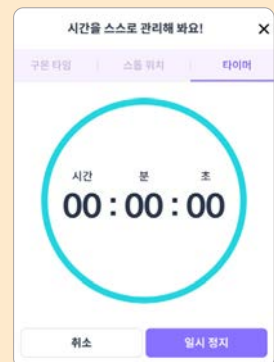
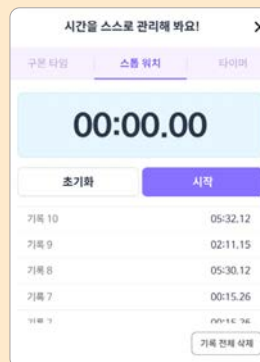
하루 중 가장 집중할 수 있는 시간을 구몬 타임으로 정하고 매일 꾸준히 교재를 풀어 보세요.

① 구몬 타임

구몬 타임 등록

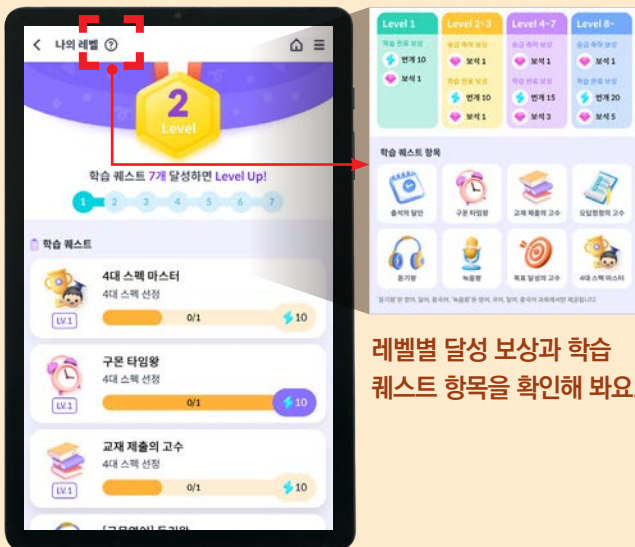


② 스톱 워치, 타이머 기능



6) 나의 레벨, 나의 보상

〈나의 레벨〉

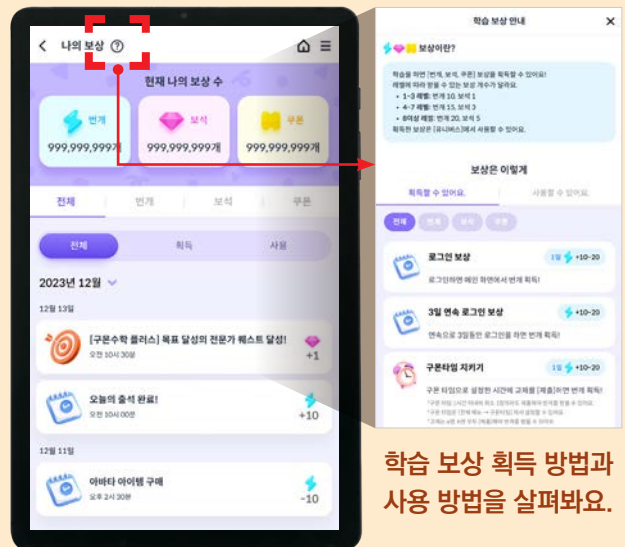


레벨별 달성 보상과 학습
퀘스트 항목을 확인해 봐요.

학습 퀘스트를 달성하면 레벨을 높일 수 있어요.

1~3 레벨 : 학습 퀘스트 5개 달성
40이상 레벨 : 학습 퀘스트 7개 달성

〈나의 보상〉



학습 보상 획득 방법과
사용 방법을 살펴봐요.

현재 나의 보상(보석, 변개, 쿠폰) 현황을
실시간 확인할 수 있어요.
받은 보상이 없다면 열심히 공부해서
학습 보상을 획득해 보세요.

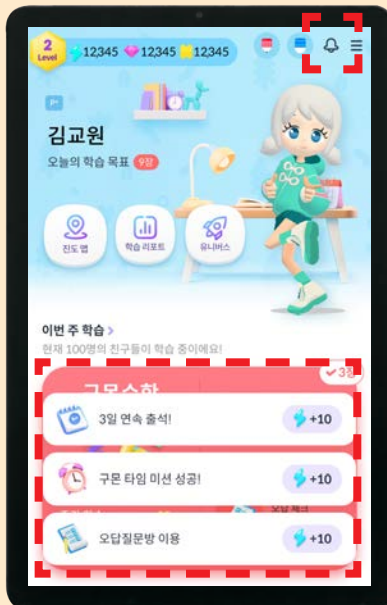
7) 디지털 트윈

〈트윈 메시지〉



구몬 선생님이 직접 작성한
메시지를 확인해 보세요.
(선생님 아바타와 음성이 나와요!)

〈알림 메시지〉



보상 획득, 학습 안내 등
알림 메시지를
확인해 보세요!

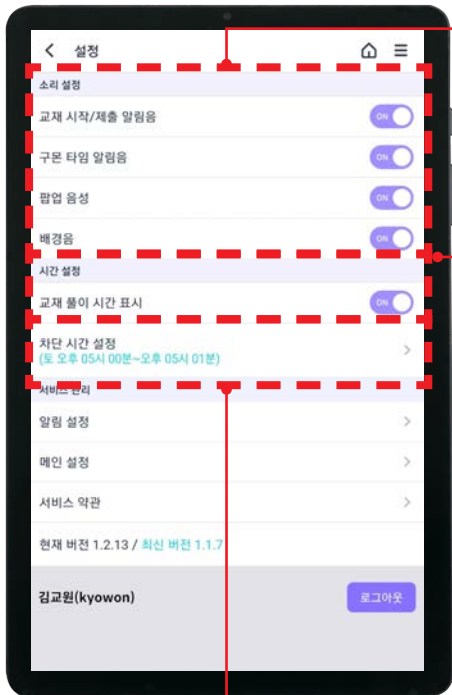
〈알림 확인〉



버튼을 눌러 받은 알림을
확인할 수 있어요.
(받은 알림은 4주 동안만 저장돼요.)

※ 새로운 알림이 있으면 ● 표시가 나타나요.
받은 알림을 확인해 보세요.

8) 설정 및 부가 기능



① 알림음 설정

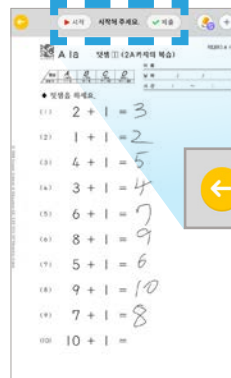


교재 시작/제출 알림음, 구몬 타임 알림음, 팝업 음성, 배경음 [선택/해제]가 가능해요.

② 교재 풀이 시간 표시 해제



로 바꾸면 태블릿 화면에서 교재 풀이 시간을 가릴 수 있어요.



③ 차단 시간 설정

유니버스앱 차단 시간을 설정하고 시간을 관리해 보세요. 설정된 시간에는 유니버스 앱에 접속할 수 없어요. 비밀번호는 셀프 채점 비밀번호와 동일해요.

9) K-펜, K-지우개 설정



※ K-펜으로 학습하는 회원에만 해당하는 기능이에요.



K-펜, K-지우개 연결 방법을 잘 모르겠다면 사용법을 눌러 확인해 보세요.



빨간색 불이 들어온 배터리 [부족] 상태일 때는 K-펜, K-지우개를 충전한 후 이용해 주세요.



연결된 상태에서 K-펜, K-지우개 이름을 변경할 수 있어요.

※ 원활한 학습을 위해 구몬 선생님과 첫 수업 전에 학습앱 설치를 완료해 주세요.

※ 학습앱 및 학습 관련 문의 : 구몬 고객센터 1588-5566 (월~금요일 9시~18시) * 주말, 공휴일 제외

Chapter 03

스마트구콘N 학습앱 (PAPER+)

PAPER+(P+) 학습이란?

PAPER+는 종이 교재로 학습하고, 모바일 기기 또는 태블릿으로 촬영 / 제출하여 디지털 관리를 받을 수 있는 학습 유형이에요.

※ 읽기 단계(수학 6A~5A, 국어 8A~6A, 영어 8A~6A, 한자 5A)는 PAPER+ 학습을 지원하지 않아요.

1. 살펴보기

1) 메인 페이지

The main page of the PAPER+ app displays a user's profile and learning progress. At the top, the user's level (2) and points (12,345) are shown. Below this, the user's name (김교원) and today's learning goal (9장) are displayed. A row of three circular icons allows navigation to the progress map, learning report, and universal app. The bottom section features subject cards for Math, English, and Korean, each showing a weekly learning progress bar and a '3장' (3 pages) indicator. A notification bell icon is located in the top right corner.

나의 레벨과 나의 보상을 확인할 수 있어요.

현재 학습 유형을 확인할 수 있어요.

진도 맵, 학습 리포트, 유니버스앱으로 바로 이동할 수 있어요.

현재 학습하고 있는 친구들이 몇 명인지 알 수 있어요.

과목 카드에서 과목별 학습 현황을 확인해 봐요. 과목 카드를 누르면 과목 페이지로 이동할 수 있어요!

알림을 확인할 수 있어요.

유니버스앱에서 나의 아바타를 만들어 봐요.

이번 주에 오답이 있는 장수예요. 터치하면 오답 교재만 모아볼 수 있어요.

2) 과목 페이지

PAPER+ 학습은 과목 페이지에서 학습 시간 체크와 음원 듣기 및 녹음, 생생! 실험 영상 시청을 할 수 있어요.

녹음 목록을 확인할 수 있어요.

음원을 듣거나 녹음을 할 수 있어요.

[시작] 버튼을 눌러 학습 시간을 재요.

[종료] 버튼을 눌러 학습 시간을 저장해요.

[카메라] 버튼을 눌러 종이 교재를 촬영해요.

오늘 풀이할 교재를 선택해요.

※ P+는 종이 교재 학습 특성 상 정확한 시간 측정을 위해서 반드시 [시작]-[종료] 버튼을 눌러야 해요.

[종료테스트 문제 풀이하기] ※ 종료테스트는 전체 메뉴 → ‘나의 학습’에서 풀이할 수 있어요.

[시작], [종료] 버튼을 눌러 종료테스트 학습 시간을 체크해요.

음원을 듣거나 녹음을 할 수 있어요.

녹음 목록을 확인할 수 있어요.

[카메라] 버튼을 눌러 종이 교재를 촬영해요.

※ 종료 버튼을 누르지 않으면 다른 테스트를 진행할 수 없어요.

2. 학습하기

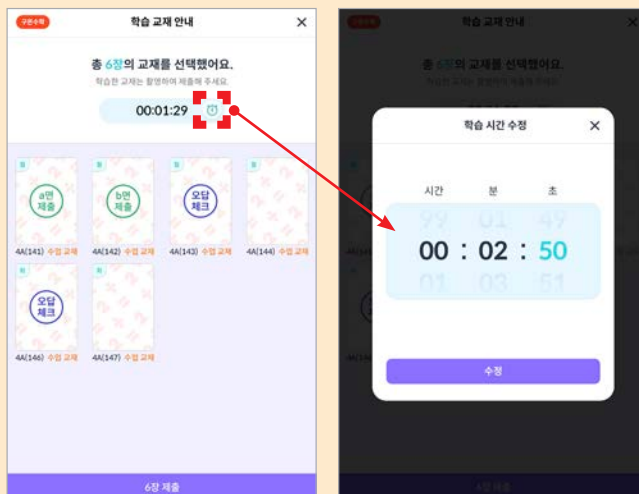
교재 풀이 방법

• [교재 선택] → [시작] → [교재 풀이] → [종료] → [촬영] 순으로 학습해요.



- ① 학습할 종이 교재와 APP을 준비해 주세요.
- ② 먼저 학습할 교재를 [선택]해 주세요. 최소 1장부터 최대 10장까지 선택할 수 있어요.
- ③ [시작]을 누른 후 종이 교재를 풀이해요.
- ④ 선택한 교재를 모두 풀고, 풀이 시간을 확인한 후 [종료]를 눌러요.
※ [시작], [종료] 버튼을 직접 눌러야 학습 시간을 정확하게 측정할 수 있어요.
※ [설정]에서 교재 풀이 시간 표시를 가릴 수 있어요.
- ⑤ 버튼을 눌러 풀이한 교재를 촬영해요.

• 학습 시간과 풀이한 교재 확인해요.



- ① 학습 시간과 풀이한 교재 장수, 번호를 확인해요.
- ② 버튼을 누르면 학습 시간을 수정할 수 있어요.
※ 학습 시간 측정을 놓치거나 [시작] 버튼을 누르지 않고 교재 풀이를 먼저 했을 때 학습 시간을 직접 입력하거나 수정할 수 있어요.(00:00:00은 선택할 수 없어요.)

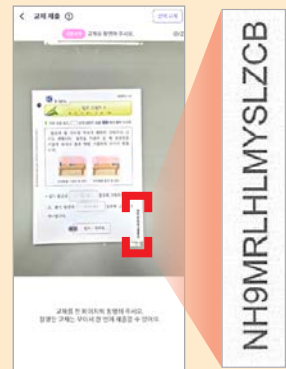
• 풀이한 종이 교재를 한 페이지씩 촬영하여 제출해요.



- ① 종이 교재를 촬영 가이드 영역에 맞추면 자동으로 촬영돼요.
※ [선택]한 교재만 촬영하여 제출할 수 있어요. ([선택 교재]에서 확인 가능)
- ② 아래의 교재 이미지를 누르면 촬영한 교재를 확대하여 볼 수 있어요.
- ③ 교재를 모두 촬영했으면 [제출]을 눌러 교재를 제출해요.
※ 교재를 제출한 후, 1시간 동안은 다시 풀어서 제출할 수 있어요.
1시간이 지나면 채점이 시작되어 다시 제출할 수 없어요.

★ 촬영 시 주의 사항

- 모든 교재는 세로 방향으로 촬영해 주세요. 인식 문자가 오른쪽 하단에 위치해야 촬영돼요.
(※ 수학 가로 교재도 인식 문자가 오른쪽 하단에 오도록 세로 방향으로 한 후 촬영해 주세요.)
- 교재의 인식 문자가 겹치지 않게 되도록 한 페이지씩 촬영해 주세요.
- 화면에 교재의 네 모서리가 모두 들어가도록 하며, 교재의 일부가 가려지지 않도록 해 주세요.
- 교재 인식 문자가 필기, 낙서 등으로 손상되면 촬영이 되지 않아요.



1) 이전 학습 확인하기

틀린 문제가 있다면 **오답 정정**을 통해 문제를 다시 풀어 보세요!

① 오답 교재 고치기

- 채점 결과를 확인할 교재를 선택한 후, **[채점 결과 보기]** 버튼과 **[촬영 교재 보기]** 버튼을 눌러 오답을 확인해요.
- 지류 교재에 오답을 체크해요.
- 오답 정정은 최초 교재 풀이와 동일한 과정(오답 정정 교재 선택 → 시작 → 교재 풀이 → 종료 → 촬영)으로 교재를 제출해요.

※ 교재를 제출한 후 채점이 완료되기 전까지는 촬영 교재만 볼 수 있어요.



[채점 결과 보기]

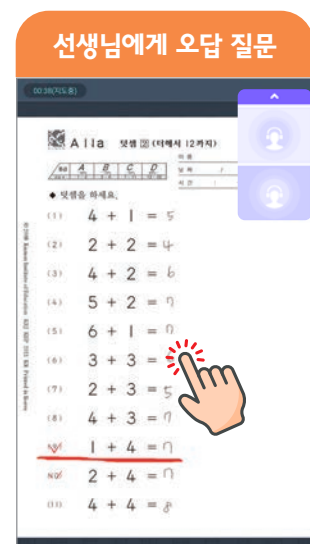
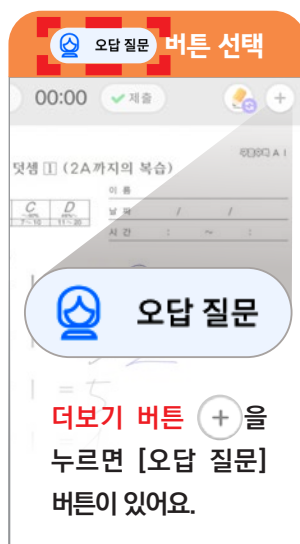


[촬영 교재 보기]

② 오답질문방

틀린 문제 중 모르는 문제는 오답질문방 화상 선생님에게 질문해 보세요. 오답질문방은 평일 오후 3시~10시, 주 5회 이용할 수 있어요.

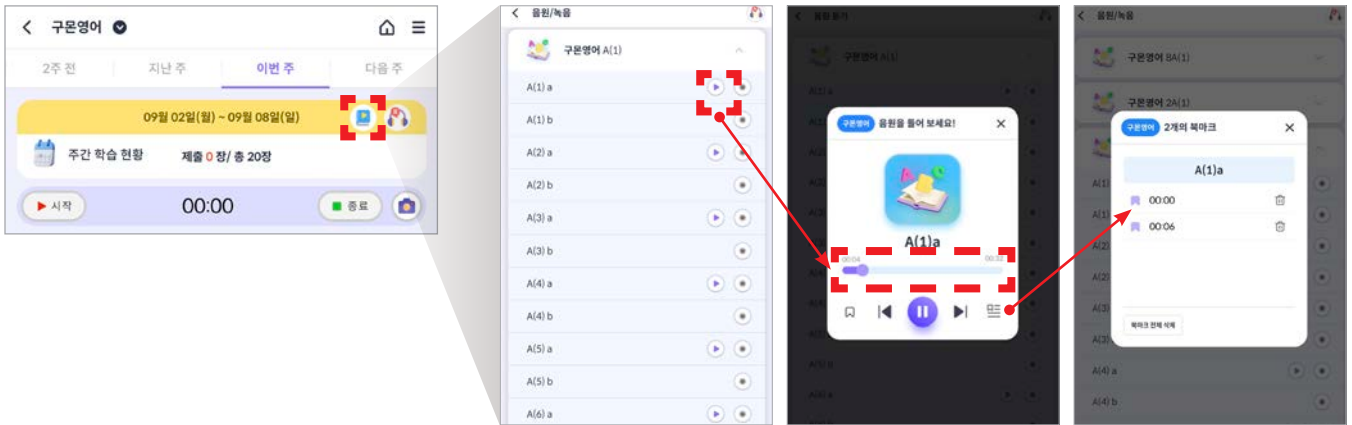
※ 모바일에서도 오답질문방을 이용할 수 있어요. 화면을 터치하여 손가락으로 글씨를 쓸 수 있어요.



2) 오늘 교재 풀기

① 듣기

음원 / 녹음 버튼을 누르면 음원 플레이어 팝업이 떠서 **영어, 일어, 중국어 과목의 음원**을 들을 수 있어요.
음원 플레이어 하단의 **북마크** 버튼을 누르면 필요한 구간을 설정하여 반복 듣기를 할 수 있어요.



※ 북마크는 최대 10개까지 설정할 수 있어요.

② 녹음

영어, 국어, 일어, 중국어 과목은 녹음을 할 수 있어요.

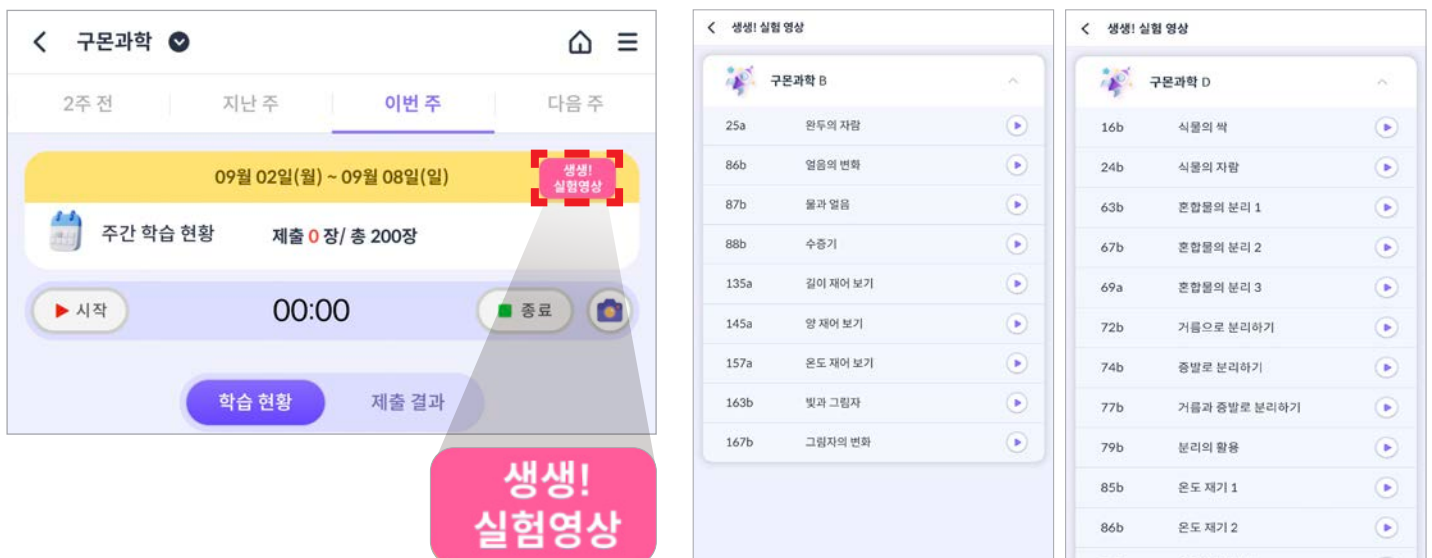


※ 녹음은 한 페이지당 5회까지 가능하며, 가장 마지막에 녹음한 내용만 들어볼 수 있어요. 녹음 내용은 지난 주, 이번 주 2주 동안 저장돼요.
(같은 진도가 여러 번 있을 경우에도 한 페이지당 5회까지 녹음 가능)



③ 생생! 실험 영상

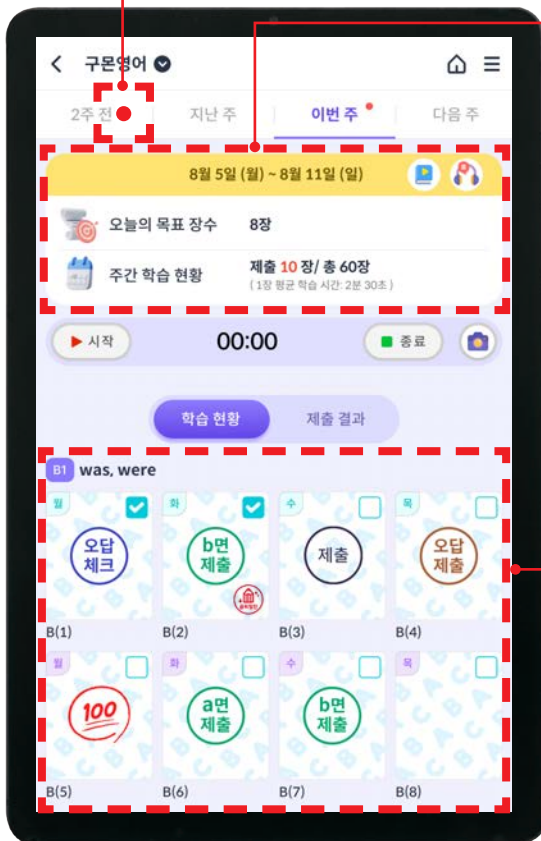
구몬과학 A~F단계에서는 생생! 실험 영상 아이콘이 있는 경우, 과학 실험 영상을 볼 수 있어요.



3) 학습 현황 확인하기

과목 카드를 눌러 과목 페이지에서 학습 목표와 진도, 제출, 채점 결과를 확인해 보세요.

오답 체크 교재가 있을 때 나타나요.



① 이번 주 교재

오늘의 목표 장수와 과목별 학습 현황을 확인하고 매주 학습 내역을 점검해 보세요.

※ 이번 주 교재가 없다면 구몬 선생님에게 교재 설정을 요청해 주세요!

② 학습 상태 아이콘

- a면 제출** a면 또는 b면만 [제출]한 상태예요.
교재를 [시작]하여 풀이한 후 [제출]해 주세요.
- b면 제출**
- 제출** 제출한 교재예요.
다음날 오후 3시 이후 채점 결과를 확인할 수 있어요.
- 글씨 칭찬** 채점 선생님의 글씨 칭찬 스티커예요.
- 오답 체크** 틀린 문제가 있는 교재예요.
틀린 문제를 다시 풀어 [제출]해 보세요.
- 오답 제출** 틀린 문제를 고친 교재예요.
구몬 선생님이 고친 문제를 확인해 줄 거예요.
- 100** 만점을 받은 교재예요.
100점을 받아 학습이 완료되었어요.

※ 화면을 위에서 아래로 당기면 과목 페이지가 새로고침 돼요.

③ 학습 형태 아이콘

월 이번 주 교재

월

제출

A(1) 수업 교재

월 다음 주 교재

월

오답 체크

A(2)

화

100

A(3) 수업 교재

수업 교재

구몬 선생님 방문일에 함께 풀이한 교재예요.

선생님이 정해 주신 학습 요일을 볼 수 있어요.

Chapter 04

스마트구콘N 유니버스앱

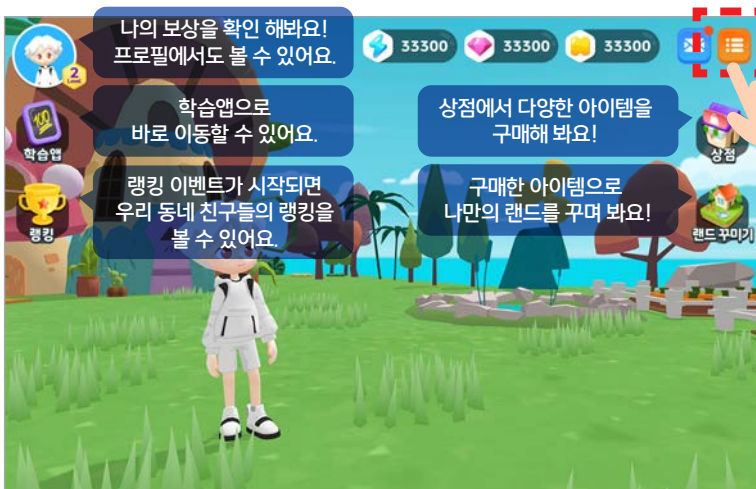
1. 살펴보기

유니버스앱에서 나만의 아바타를 만들고 여러가지 메뉴를 살펴봐요!



원하는 아이템을 선택하여 아바타를 완성해 보세요.

[확인]을 누르면 유니버스에 들어갈 수 있어요.



유니버스에 온 것을 환영합니다!

유니버스의 메인 화면을 소개해 줄게요!



[메뉴] 아이콘  을 눌러 보세요.
유니버스 전체 메뉴를 소개해 줄게요!

- 식물 보관함
- 펫 홈
- 친구 프로필
- 아바타 상점
- 아바타
- 도감
- 플레이 타임
- 마이홈
- 설정

2. 사용하기

1) 프로필

프로필 아이콘을 눌러 나의 프로필과 받은 상장을 확인해 보세요!



[프로필] 아이콘  을 눌러 보세요.



프로필에서 내 기분과 인사말을 설정할 수 있어요.

내가 받은 보상과 스티커, 과목별 학습 현황을 확인해 봐요.

 버튼을 눌러 내가 꾸민 랜드를 촬영하고 이미지를 다운로드  해 봐요.



포트폴리오에서 내가 받은 상장, 시험, 스펙 이력을 확인할 수 있어요.

2) 상점

상점에서 다양한 아이템을 구매하고 랜드와 마이홈을 꾸며 보세요!



방향키를 이용해 아바타를 움직여 **상점 안으로 들어**가 보세요.

* [상점] 아이콘을 눌러서 들어갈 수도 있어요.



상점에서 다양한 아이템을 구매할 수 있어요.

- 땅
- 마이홈
- 가구(공용/랜드/마이홈)
- 식물(씨앗)
- 펫(알)

원하는 아이템을 선택하고 **[구매]**  아이콘을 눌러 보세요. 구매한 아이템은 **[랜드 꾸미기 → 보관함]**, **[마이홈 → 홈 꾸미기 → 보관함]**에서 확인할 수 있어요.



땅(밭/들판/언덕)을 구매하면
랜드를 확장시킬 수 있어요.



마이홈을 구매하면 땅 위의
건물을 교체할 수 있어요.



가구를 구매하면
랜드와 마이홈을 꾸밀 수 있어요.



식물(씨앗)을 구매하면
밭에 씨앗을 심을 수 있어요.



펫(알)을 구매하면
산책을 시킬 수 있어요.

3) 랜드 꾸미기

상점에서 구매한 아이템으로 나만의 랜드를 꾸며 보세요!



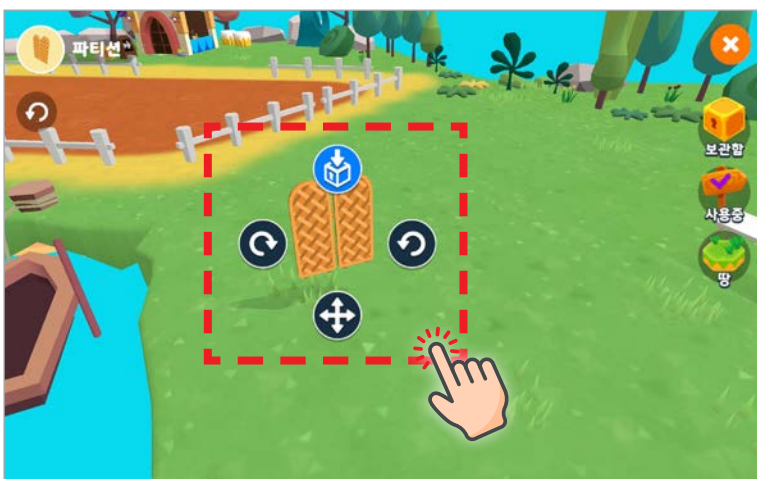
메뉴 → [랜드 꾸미기]를 눌러 보관함으로 이동해 보세요.



보관함에서 랜드를 꾸밀 아이템을 선택해 주세요.



내가 원하는 위치에 아이템을 놓고 방향을 바꿔가며 나만의 랜드를 꾸며 봐요!



참고

랜드마다 정해진 무게만큼 아이템을 둘 수 있어요.

아이템 배치 시, 무게  게이지를 참고해 주세요!



[사용중] 아이콘을 누르면 내가 배치한 아이템을 한번에 회수할 수 있어요.



[땅] 아이콘을 누르면 땅 보관함으로 이동하여 상점에서 구매한 땅을 자유롭게 배치할 수 있어요.

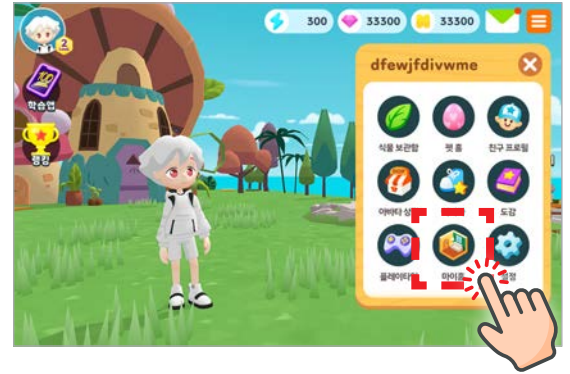
4) 홈 꾸미기

보관함에서 구매한 아이템을 선택해 마이홈을 꾸며 보세요!



아바타를 움직여 **마이홈**으로 들어가 보세요.

* [메뉴 → 마이홈] 아이콘을 눌러서 들어갈 수도 있어요.



[홈 꾸미기] 아이콘을 눌러 보관함으로 이동해 보세요.



보관함에서 마이홈에 꾸밀 아이템을 선택하면 내가 원하는 방향과 위치에 둘 수 있어요.

참고

랜드마다 정해진 무게만큼 **아이템**을 둘 수 있어요.

아이템 배치 시, 무게  게이지를 참고해 주세요!



[사용중] 아이콘을 누르면 내가 배치한 아이템을 한번에 회수할 수 있어요.

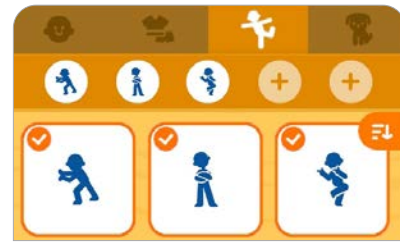
5) 아바타 상점 / 아바타

아바타 상점에서 아이템을 구매하고 아바타 메뉴에서 나만의 아바타를 꾸며 보세요!



메뉴 → [아바타 상점]을 눌러보세요.

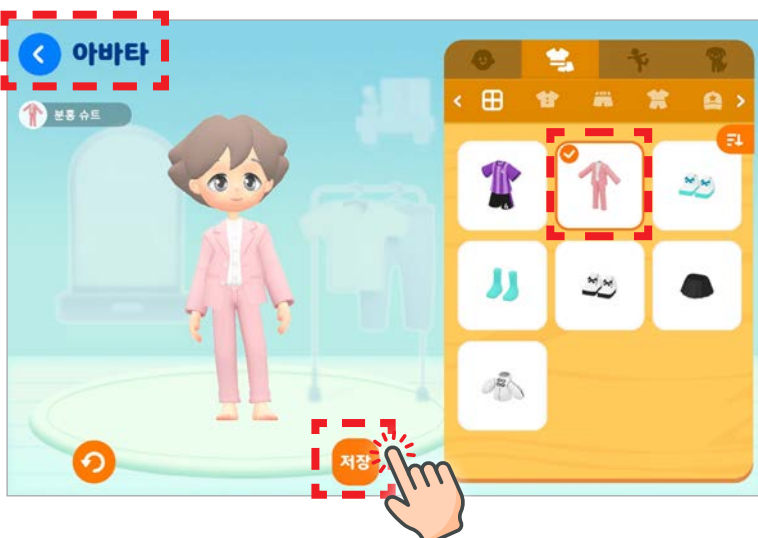
아바타를 터치하여  을 누르면 **즐거찾기** 액션을 설정할 수 있어요.
[메뉴 → 아바타]에서도 즐거찾기 액션 5가지를 선택할 수 있어요.



아바타를 꾸밀 다양한 아이템을 구매할 수 있어요.

-  헤어, 얼굴 아이템
-  옷, 액세서리 아이템
-  아바타 액션

원하는 아이템을 선택하고 **[구매]**  아이콘을 눌러 보세요.

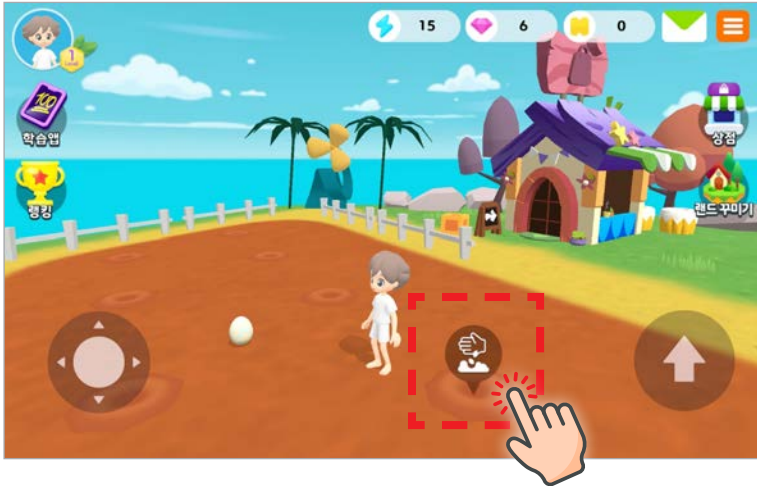


[메뉴 → 아바타]에서 내가 구매한 아이템을 볼 수 있어요.

착용할 아이템을 선택하고 **[저장]**  아이콘을 눌러 보세요!

6) 식물 키우기

씨앗을 밭에 심어 보세요!



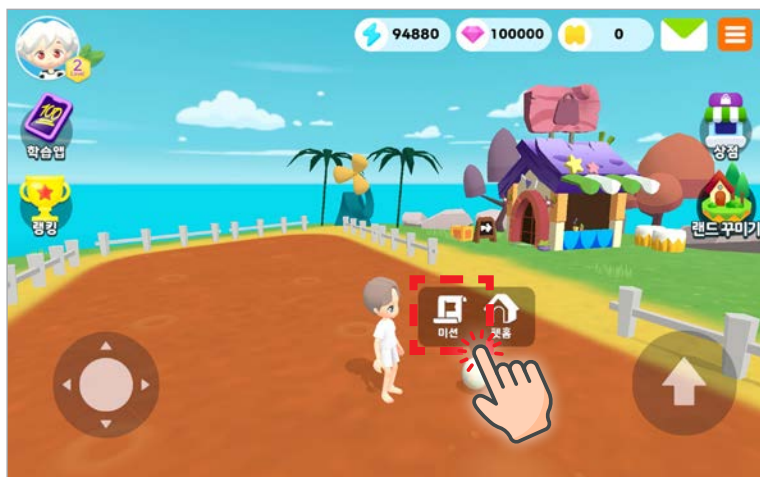
아바타가 빈 밭 가까이 가면 [심기] 아이콘이 나타나요.

[심기] 아이콘 을 눌러 보세요.



원하는 식물(씨앗)을 선택하고 [식물 심기] 버튼을 눌러 보세요.

* 내가 구매한 씨앗은 [메뉴 → 식물 보관함]에서도 확인 가능해요!



아바타가 식물(씨앗)을 심은 밭 가까이 가면 [미션]과 [보관함]아이콘이 나타나요.

[미션] 아이콘을 눌러 레벨업 미션(물, 비료주기 / 1일 1번)을 진행해 봐요.

〈레벨업 기준〉

레벨업 단계	수행 미션
레벨1	상점 구매
레벨1 → 레벨2	물 주기 5회, 비료 주기 2회
레벨2 → 레벨3	물 주기 8회, 비료 주기 4회
레벨3 → 레벨4	물 주기 10회, 비료 주기 6회

7) 펫 키우기

펫(알)을 산책시켜 보세요!



메뉴 → [펫 홈]을 눌러 보세요.



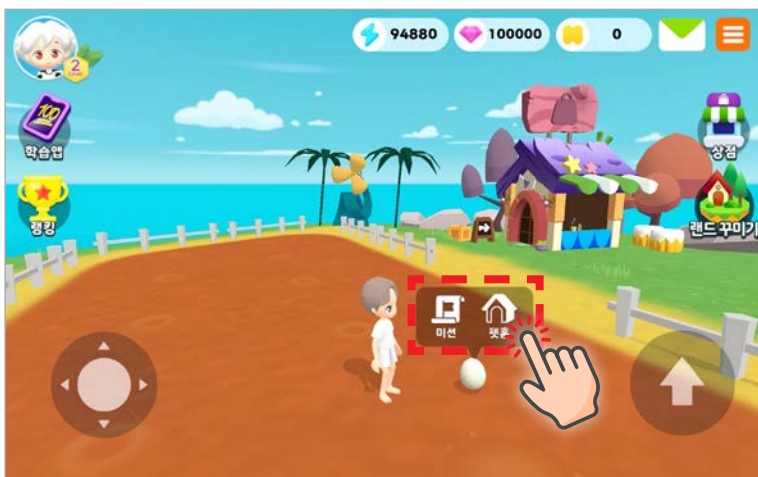
상점에서 구매한 펫(알)을 볼 수 있어요.

원하는 펫(알)을 선택하여 [산책하기]를 눌러 보세요.
랜드로 이동하여 산책할 수 있어요.

레벨업 미션 현황을 확인해 봐요.

〈레벨업 기준〉

레벨업 단계	수행 미션
레벨1	상점 구매
레벨1 → 레벨2	놀이 1회, 휴식 1회
레벨2 → 레벨3	놀이 1회, 휴식 1회 먹이 3회, 목욕 2회
레벨3 → 레벨4	놀이 2회, 휴식 1회 먹이 4회, 목욕 3회



아바타가 산책 중인 펫(알)에 가까이 가면 [미션]과 [펫 홈] 아이콘이 나타나요.

[미션] 아이콘을 눌러 레벨업 미션(놀이, 휴식, 먹기, 목욕 / 1일 1번)을 진행해 봐요.

[펫 홈] 아이콘  을 눌러 펫(알)을 다시 펫 홈으로 이동시킬 수 있어요.

8) 식물 합성하기

레벨업 미션과 합성하기를 통해 판타지 식물(Lv.4)을 완성해 보세요!



메뉴 → [식물 보관함]을 눌러 보세요.

판타지 식물(Lv.4)을 완성하려면 레벨업 미션을 완료한 **같은 종류의 Lv.3 식물 5종**을 합성해야 해요.

[합성하기] 버튼을 눌러 합성 모드로 이동해 봐요.



합성 모드에서는 합성이 가능한 식물만 선택할 수 있어요.

레벨업 미션을 완료한 **같은 종류의 Lv.3 식물 5종**을 합성하여 판타지 식물(Lv.4)을 완성해 봐요.

9) 펫 합성하기

레벨업 미션과 합성하기를 통해 판타지 펫(Lv.4)을 완성해 보세요!

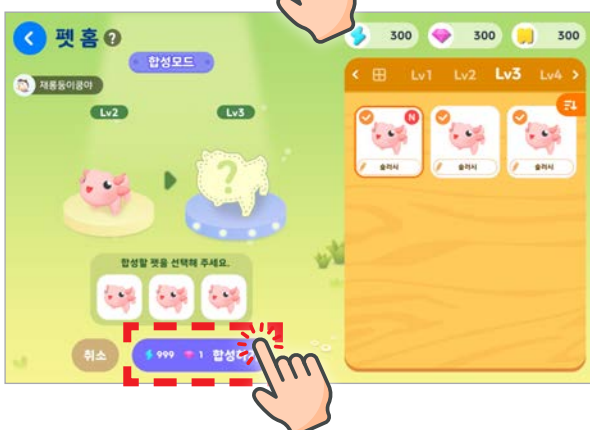


메뉴 → [펫 홈]을 눌러 보세요.

Lv.2 → Lv.3로 진화하려면 레벨업 미션을 완료한 **같은 종류의 Lv.2 펫 2마리**를 합성해야 해요.

판타지 펫(Lv.4)을 완성하려면 레벨업 미션을 완료한 **같은 종류의 Lv.3 펫 3마리**를 합성해야 해요.

[합성하기] 버튼을 눌러 합성 모드로 이동해 봐요.



합성 모드에서는 합성이 가능한 펫만 선택할 수 있어요.

레벨업 미션을 완료한 **같은 종류의 펫**을 합성하여 판타지 펫(Lv.4)을 완성해 봐요.

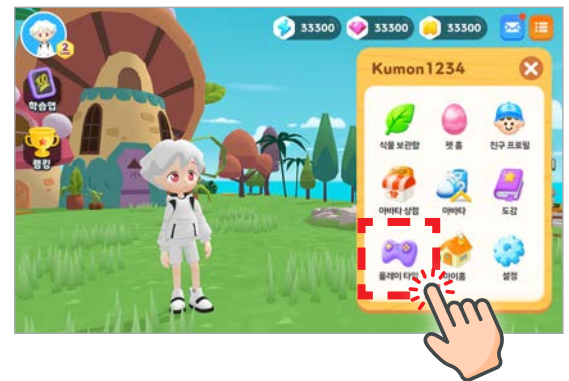
10) 플레이 타임

플레이 타임에서 재미있는 미니 게임을 즐겨 보세요!



아바타를 움직여 **플레이 타임**으로 들어가 보세요.

* [메뉴 → 플레이 타임] 아이콘을 눌러서 들어갈 수도 있어요.

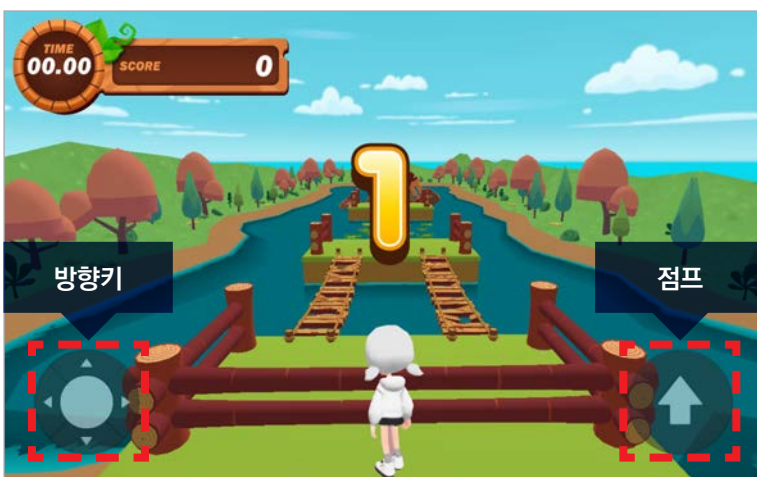


정글 탐험, 하늘섬 탐험, 흔들바다섬 탐험 3종류의 게임을 이용할 수 있어요.

게임을 시작하려면 **번개 30**이 필요해요.

게임은 **하루에 3번**만 가능해요.

남은 횟수와 번개 개수를 확인해 주세요!



[**방향키**]와 [**점프**] 버튼을 눌러 재미있고 흥미진진한 게임을 즐겨 보세요.

게임이 끝나면 **내 점수**와 **다른 친구들의 점수**도 확인할 수 있어요.

3. 활용하기

1) 도감

내가 키우고 있는 펫과 식물을 확인해 봐요.



메뉴 → [도감]을 눌러보세요.

내가 키우고 있는 펫(알)과 식물(씨앗)을 확인할 수 있어요.

2) 친구 프로필

친구 아이디를 검색하고 친구 추가해 봐요.



메뉴 → [친구 프로필] → [친구 찾기]를 눌러 내 친구의 아이디를 검색하고 친구 추가해 보세요.



[내 친구]에서 추가된 친구 목록을 볼 수 있어요.
프로필 아이콘을 누르면 내 친구의 프로필을 볼 수 있어요.

※ 유니버스앱 및 학습 관련 문의

- 구몬 고객센터 : 1588-5566 (월~금요일 9시~18시) * 주말, 공휴일 제외